|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização | Coordenar o projeto e o trabalho |
| Propósito | Cria e orienta as tarefas para os restantes membros da equipa |
| Pré-condições | Estar registado no Sistema. Estar incluído na respetiva equipa. |
| Sequência típica | 1. Autenticar-se no Sistema Inicia quando o Manager acede sua página de entrada para criar um novo projeto. 2. Selecionar o projeto O sistema lista os projetos atuais quando o utilizador clica em “Ir para o projeto” na página de entrada. O Manager seleciona o projeto pretendido. O sistema apresenta a página de entrada para esse projeto. 3. Selecionar a tarefa Na barra de navegação, o Manager escolhe “Tarefas”. O sistema apresenta todas as tarefas existentes. O Manager clica no assunto da tarefa que pretende atualizar. O sistema atualiza a página mostrando a descrição completa dessa mesma tarefa. 4. Ativar modo de edição O manager escolhe o modo de edição. O sistema atualiza a página, mostrando opções de edição junto de todos os elementos da página. 5. Atualizar a tarefa O Manager altera aos parâmetros que requerem atualização. 6. Confirmar edição O Manager submete as alterações feitas. O sistema mostra a página com a descrição da respetiva tarefa e acrescenta ao histórico a nova atualização. |
| Sequências alternativas | 1. O Sistema verifica que o utilizador ou a palavra-passe introduzida não se encontra no sistema e mostra uma mensagem de erro. |
| Requisitos especiais | [Usabilidade] As caixas de texto devem ter opções para formatar o texto e colocar hiperligações.  [Usabilidade] A escolha de ficheiros do sistema deve suportar drag-and-drop. |
| Aspetos em aberto | Os membros responsáveis por uma tarefa têm permissão para alterar a percentagem da tarefa completa? |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de utilização | Criar projeto |
| Propósito | Trabalhar num projeto |
| Pré-condições | Ter uma equipa e um sistema de interação com esta |
| Sequência típica | 1. Autenticar-se no sistema Inicia quando o Manager vai à página para criar um novo projeto. 2. Criar novo projeto Vai ao sistema e descreve o projeto (título e descrição do que se vai fazer) 3. Adicionar os membros Garantir o acesso aos membros e atribuir o papel de cada membro no sistema. 4. Guarda o projeto Vai ao sistema e guarda as alterações feitas no projeto. |
| Sequências alternativas | 1. Entrar num projeto já criado O sistema redireciona para um projeto já existente. |
| Requisitos especiais | [Usabilidade] Os membros da equipa devem conseguir interagir com o projeto |
| Aspetos em aberto | O projeto pode ser editado pelos restantes membros? |